

Grundschule 3. & 4. Kl.

SONNE, MOND & STERNE

Ausflug ins Weltall mit Büchern, App und Quiz

VOM GESCHICHTEN ERFINDEN UND BÜCHER MACHEN

Wissenswertes zum Thema
Buchherstellung / in Gruppenarbeit
eine Geschichte ausdenken.

SCHÖNE WÖRTER, LUSTIGE WÖRTER, BÖSE WÖRTER, VERGESSENE WÖRTER

Mit dem Bilderbuch „Die große
Wörterfabrik“ die Bedeutung und
den Wert von Wörtern erfahren.

OZOBOTS & BLUE-BOTS EINFACH PROGRAMMIEREN MIT STIFTEN UND PAPIER

Erste Programmierschritte mit dem
Mini-Roboter, Farbcodes
kennenlernen und ausprobieren.
Schnell den richtigen Weg durchs
Labyrinth finden.

So geht's:

Anmeldung für Veranstaltungen:

✉ stadtbibliothek-ausleihe@halle.de

☎ Tel.: 0345 / 221 4729

🌐 <https://stadtbibliothek.halle.de>

Im Rahmen von **Klassenbesuchen** können
Kinder eine eigene Bibliothekskarte
erhalten. Hierfür bringen die Kinder das
ausgefüllte Anmeldeformular sowie eine
Kopie des Ausweises eines
Erziehungsberechtigten mit.

Was wir außerdem anbieten:

Fortbildungen für Erziehende & Lehrende

→ Neue Kindermedien, praxisnahe
Empfehlungen für Kita & Unterricht.

Themenkisten

→ Bereitstellen gewünschter Medien zur
Unterstützung von Projekttagen.

Bilderbuchkino

→ Jeden 1. und 3. Donnerstag im Monat;
16:00 Uhr, keine Anmeldung nötig

Veranstaltungsangebote Kindergarten & Grundschule



Zentralbibliothek
Salzgrafenstraße 2
06108 Halle (Saale)

Stand: 2025

Für die Kleinsten

VORSTELLEN & VORLESEN VON BILDERBÜCHERN ZU THEMEN IHRER WAHL

Vielfalt / Freundschaft / Familie / Streit /
Gefühle / Tiere / Jahreszeiten / Umwelt
und Natur uvm.

WO STECKT ELMAR?

Erste Bibliothekseinführung: mit der
Geschichte vom bunt karierten Elefanten.
Kinder entdecken spielerisch die
Bibliothek. Im Anschluss lädt ein Suchspiel
zum Mitmachen ein.

MÄRCHEN DER GEBRÜDER GRIMM

Krone, Spiegel, Apfel... liegen in der
Bibliothek.
Welchen Märchengestalten könnten
die Sachen gehören?

VON KOMISCHEN WEIHNACHTSMÄNNERN UND SONDERBAREN GESCHENKEN

Bilderbücher, Gedichte, Geschichten zur
Weihnachtszeit

WO IST MAX?

Erste Bibliothekseinführung: Maus Max
hat sich versteckt. Suche Max und
entdecke dabei die Bibliothek!

Kindergarten (ab 5 Jahren)

DER SCHAURIGE SCHUSCH

Eine Geschichte über Vorurteile und
Mut. Die Tiere am Dogglspitz fürchten
ihren neuen Nachbarn – doch ist er
wirklich so gefährlich?

QUENGELN, MOTZEN, MECKERN...

...oder wie man schlechte Laune
vertreibt. Bilderbuchgeschichten mit
Memory und Suchspiel.

GEISTER, MONSTER & VAMPIRE

Spannende und unheimliche
Geschichten nicht nur für Gruselfans ...

ENTERHAKEN, AUGENKLAPPE & HOLZBEIN

Wissenswertes über Piraten -
Geschichten, Spiele, Schatzsuche

MIT TILL EULENSPIEGEL NACH HALLE REISEN

Geschichten rund um Halle

Grundschule 1. & 2. Kl.

PIPPILOTHEK

Erste Bibliothekseinführung: mit dem
gleichnamigen Bilderbuch die
Bibliothek kennenlernen.

SCHATZKISTE, RÄTSELN & BÜCHER ENTDECKEN

Buchstabenrätsel, Suchspiel und
Vorstellung von spannenden und
originellen Bilderbüchern

GESUCHT! HENRI, DER BÜCHERDIEB

Hase Henri liebt Bücher über alles, so
sehr, dass er zum Dieb wird. Mit dem
gleichnamigen Bilderbuch.

WAS SIEHT EIGENTLICH DER REGENWURM?

Wissenswertes über Augen, Sehsinn
und optische Täuschungen